

La formation « Rendu 3D avec QGIS2ThreeJS » a pour objectif de comprendre l'utilisation de l'extension QGIS2ThreeJS et de permettre de créer des rendus 3D à partir du logiciel SIG QGIS.



Objectifs

- Familiarisation avec l'extension QGIS2ThreeJS
- Effectuer différents rendus 3D



Pré-requis

Aucun pré-requis n'est nécessaire mais une connaissance des outils informatique est souhaitable



Méthode pédagogique

- Présentation sur supports numériques pour les apports théoriques
- Partie pratique réalisée sur ordinateur. Données fournies par nos soins



Durée

½ journée



Public visé

Tout public

Contenu indicatif de la formation

1. Présentation de Qgis2threejs

- Installation de l'extension*
- Présentation de l'interface*
- Ressources Qgis2threejs*

2. Présentation de l'interface

- Présentation générale de l'interface*
- Présentation des différentes options et des différents outils*
- Présentation du client web 3D*

3. Exemples concrets

- Représentation 3D d'un modèle numérique de terrain*
- Drappage d'une orthophotographie*
- Ajout de données vecteurs*
- Analyses statistiques en 3D*

5. Export et visualisation

- Présentation de l'interface d'export*
- Formats d'export*

Votre formateur



Docteur en géomatique et en informatique, Arnaud Vandecasteele utilise le logiciel QGIS quasi quotidiennement depuis plus de 10 ans. Par le passé, il a été en charge de la promotion de QGIS au travers de son rôle de responsable logiciel à l'OSGEO-fr.